



OFICINAS CANVA: O ENSINO DO EMPREENDEDORISMO POR MEIO DE ATIVIDADES DE ATUALIZAÇÃO EMPRESARIAL

HORSTH, T. A.¹; COSTA, L. R.²; SILVA, K. C. O.³

¹ Docente do IFNMG - *Campus* Teófilo Otoni; ² Técnico-Administrativo em Educação do IFNMG - *Campus* Teófilo Otoni; ³ Professora Colaboradora Externa ao IFNMG - *Campus* Teófilo Otoni.

O objetivo deste resumo é apresentar os resultados obtidos com a oferta de Oficinas de Canva, uma das ações do Projeto de Ensino Pequenas Empresas, Grandes Negócios - Teófilo Otoni, desenvolvido no *Campus* Teófilo Otoni do IFNMG, no período de 10/04/2023 a 17/12/2023. Tal Projeto é realizado no *Campus* por uma equipe multidisciplinar que inclui servidores docentes e técnicos-administrativos, colaboradora externa e discentes bolsistas do ensino técnico da Instituição. Desde o seu início, o Projeto tem realizado ações voltadas para o ensino do empreendedorismo, tendo como inspiração o programa Pequenas Empresas & Grandes Negócios (PEGN), exibido no Brasil há mais de 35 anos pela rede Globo de Televisão, aberto ao público tanto em sua exibição primária (domingos às 7h30) quanto em exibições assíncronas por meio da plataforma Globoplay. As duas primeiras ações do Projeto foram: Feira PEGN e CINE PEGN; a terceira, a oferta de Oficinas Canva. Uma das atividades de ensino proposta para o curso de Gestão Empreendedora é a criação de um Portfólio PEGN, quando individualmente cada estudante cria seu próprio portfólio, analisando e criando um material sobre as empresas exibidas no programa e que mais lhe inspiram. Assim, desde 2020, os estudantes realizam essa atividade de forma virtual, enfatizando o uso da tecnologia para criar conteúdos informativos com alta qualidade de componentes visuais. Essa atividade visa promover o uso da tecnologia para o desenvolvimento de habilidades de design gráfico que serão diferenciais no mercado de trabalho. Considerando que o Canva é uma ferramenta gratuita de design gráfico online, utilizada amplamente para criação de imagens, apresentações, postagens para redes sociais, vídeos e demais elementos gráficos (CANVA, 2023), o Projeto de Ensino PEGN ofertou Oficinas Canva no *Campus* durante os meses de setembro e outubro de 2023 aberto à toda comunidade acadêmica e externos ao *campus*. Em uma pesquisa sobre gamificação como estratégia de aprendizagem, Rangel (2022) enfatiza que o uso do Canva foi útil para a promoção de momentos didáticos que motivasse e engajasse os estudantes durante as atividades. Foram previstas três realizações de Oficinas Canva, presenciais no laboratório de informática do *Campus*, registradas e aprovadas pela Coordenadoria de Extensão do *Campus*. A divulgação das oficinas ocorreram por meio das redes sociais do *Campus* e dos grupos de mensagens instantâneas da comunidade acadêmica e externa, as inscrições foram online utilizando-se do Google Formulários. Os instrutores das oficinas foram os dois discentes bolsistas do projeto, permitindo que os estudantes de nível técnico experimentassem a docência e compartilhassem os conhecimentos que possuem sobre a ferramenta Canva. Eles também foram responsáveis pela curadoria do material didático a ser utilizado e optaram por uma apostila disponibilizada por integrantes do Programa de Educação Tutorial (PET) do curso de Matemática e Estatística da Universidade Federal de Campina Grande (UFCG). Era previsto que cada oficina oferecesse à comunidade, 14 vagas, porém, devido à alta demanda por mais ofertas, a equipe responsável pelo projeto decidiu por ofertar mais três turmas do curso, sendo duas presenciais, mas, com 35 vagas, e uma online, em dezembro, com 200 vagas. Em todas as oficinas o conteúdo e didática foram elogiados pelos participantes que relataram grande satisfação em desenvolver habilidades de uso da ferramenta, não só para criação do Portfólio PEGN, mas também para outras atividades acadêmicas e possíveis aplicações no mercado de trabalho.

Palavras-chave: Empreendedorismo, CANVA, IFNMG.

*E-mail do autor principal: tarrara.horsth@ifnmg.edu.br