

# III Feira de Artes, Ciências e Tecnologia

Mercado Velho  
Diamantina - MG

31 de outubro



## PENSAMENTO COMPUTACIONAL

**AUTOR(ES); ALANA BORGES<sup>1</sup>, ANA CLARA DE ALMEIDA SOARES<sup>1</sup>, ANA PAULA LORÊDO DOS SANTOS<sup>1</sup>, ANNANDA LIMA GOMES<sup>1</sup>, JAMYLLLE DA SILVA LUIZ NONATO<sup>1</sup>, LAURA SALES ÁVILA<sup>1</sup>, MARIA FERNANDA SILVA COSTA<sup>1</sup>, MARIANNY JÚNIA PEREIRA FERNANDES<sup>1</sup>, ROBERTA FERNANDES DOS SANTOS<sup>1</sup>, PAULO GIOVANE APARECIDO LEMOS<sup>2</sup>**

<sup>1</sup> Discente. Instituto Federal do Norte de Minas Gerais; <sup>2</sup>Docente. Instituto Federal do Norte de Minas Gerais;

### INTRODUÇÃO

O pensamento computacional é um conceito fundamental em nossa era digital. Em um mundo onde a tecnologia desempenha um papel cada vez mais crucial, o desenvolvimento de habilidades relacionadas a essa forma de pensar se tornou essencial. Neste trabalho, exploraremos o que é o pensamento computacional, como ele molda nossa maneira de abordar problemas e como pode ser aplicado em diversos contextos. Vamos desvendar os elementos-chave do pensamento computacional e destacar sua importância no mundo contemporâneo, onde a resolução de problemas complexos e a tomada de decisões informadas são cada vez mais valorizadas.

### OBJETIVO

Este trabalho tem como objetivo explorar o pensamento computacional em jogos, como o xadrez, e demonstrar como essa disciplina nos desafia a adotar diversas formas de pensar, estimulando a criatividade e agilidade mental. Ao fazer isso, não apenas desenvolvemos habilidades essenciais, mas também ampliamos nosso entendimento de como o pensamento computacional pode ser aplicado em diversas esferas da vida.

### MATERIAL E MÉTODOS/METODOLOGIA

Na criação deste trabalho, foram utilizados papéis como cartolinas, EVA's para confecção dos jogos. Além de jogos de tabuleiro, o xadrez. A criação de jogos de pensamento computacional usando papel permite uma grande flexibilidade e criatividade. O xadrez não apenas oferece entretenimento, mas também fortalece habilidades de resolução de problemas que podem ser aplicadas em muitos aspectos da vida. Portanto, o xadrez é mais do que um passatempo; é um treinamento para o pensamento computacional.



FIGURA 1: ligando os pontos

Fonte: <https://www.instagram.com/reel/CybJz1nuFGX/?igshid=MTC4MmM1YmI2Ng>



FIGURA 2: Pac-man

Fonte:

<https://www.instagram.com/p/CqJHJtMOjv-/?igshid=MTC4MmM1YmI2Ng==>



FIGURA 3: Tabuleiro de xadrez

Fonte: <https://www.elo7.com.br/tabuleiro-de-xadrez-oficial/dp/662FA2>

### RESULTADOS E DISCUSSÃO

Como resultados temos o incentivo a criatividade e o pensamento crítico, preparando os jogadores para enfrentar desafios complexos e para carreiras tecnológicas. Essas atividades também promovem a autonomia e a autoconfiança, já que os jogadores se tornam mais confiantes em suas habilidades de resolução de problemas e aprendem a abordar questões complexas com mais independência. O xadrez é um jogo que vai além da diversão; ele é uma ferramenta poderosa para o desenvolvimento do pensamento computacional. Esse tipo de pensamento envolve a capacidade de dividir problemas em partes menores, reconhecer padrões, aplicar lógica e tomar decisões estratégicas.

### CONCLUSÃO

Concluimos que os jogos de pensamento computacional oferecem uma abordagem lúdica e eficaz para o desenvolvimento de habilidades cognitivas e preparação para desafios tecnológicos. Eles aprimoram o pensamento lógico, promovem a criatividade, estimulam o pensamento crítico e fomentam a autonomia.

### REFERÊNCIAS

<https://conteudo.quantumeduc.com/qual-a-importancia-do->  
<https://www.instagram.com/reel/CybJz1nuFGX/?igshid=MTC4MmM1YmI2Ng%3D%3D>